

# AR & VR

Lizbeth M. Soto  
12-Ana





# Table of contents

01

¿QUÉ ES AR  
& VR?

02

¿CÓMO  
FUNCIONA?

03

VIDEOS

04

¿CÓMO NOS  
AYUDA?



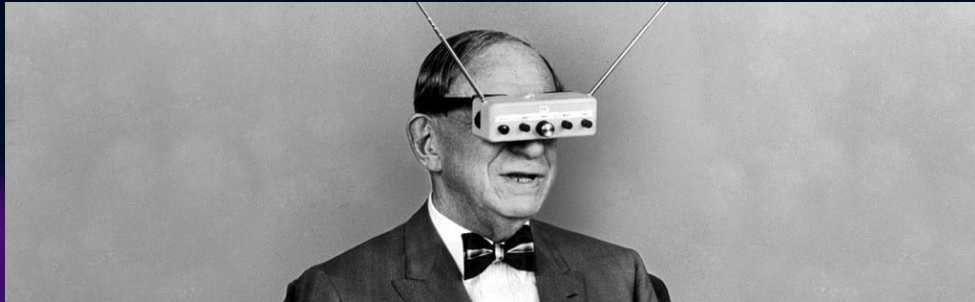
# ¿QUÉ ES AR & VR?

- AR- Una tecnología que te permite interactuar con un entorno a través de una simulación.
- VR- Una tecnología que te permite visualizar diferentes elementos tecnológicos en un entorno físico real.



# ¿QUIÉN CREÓ AR & VR?

- Hugo Gernsbac
- Creando “The Teleyeglasses”.



# ¿CÓMO FUNCIONA?



- AR- Este utiliza un iphone o ipad en el cual el objeto escogido se vuelve 3D. Y puede ser movido en donde nosotros queramos y este objeto se coloca en el área escogida.
- VR- Este utiliza una pantalla que es modo 360 grados, haciendo una simulación de una escena real o ficticia.

# ¿CÓMO ESTÁ SIENDO MERCADEANDO?

- Educación
- Marketing
- Medicina

# Personas Conocidas:

- Palmer Luckey- Oculus VR
- Chris Milk- Artista y empresario
- Alex Kipman- Microsoft HoloLens
- Clay Bavor- Google.
- Alex Schwartz- Owlchemy Labs.



# COMPAÑÍAS:

- Google
- New York Times
- Volvo
- Alzheimer's Research UK.

# AR & VR



# AR & VR



The background is a dark blue gradient with several glowing, abstract shapes. On the left, there is a large, irregular shape with a gradient from pink to purple. At the top center, there is a glowing blue circle. On the right, there is a glowing purple shape. At the bottom left, there are three glowing blue circles of varying sizes. At the bottom right, there is a glowing pink and purple circle.

# Thanks!

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#) and infographics & images by [Freepik](#)

Please keep this slide for attribution

# Resources

1. [AR & VR](#)
2. [AR & VR](#)
3. [VR](#)
4. [Lideres](#)
5. [Historia de VR](#)